

Canvas / Ariketak

Buster izeneko pertsonaiaren animazioa lortu nahi dugu.

1) Hemengo helbidean (<https://codesandbox.io/s/canvas-animazioa-8p7kx>) Buster-en irudi orritik (sprite orritik) lau posizio dinamikoki hartzeko kodea aurkituko duzu.



Kodea moldatu ezazu `setTimeInterval()` metodoaren bidez Buster-en 4 posizio horiek leku berean, amaigabeko bukle -begizta- batean, bata bestearen atzetik, 150 milisegunduro margotzeko, animazioaren efektua lortuz. Dena ondo eginez gero, Buster ibiltzen ari dela emango du.

2) Aurreko ariketa moldatu Buster mugi dadin, pantaila eskubitik hasita ezkereruntz, ezkerreko pareta ukitu arte (puntu horretan gelditu egin behar da)

Soluzioak:

1) <https://codesandbox.io/s/canvas-buster-ariketa-setinterval-wtx8d>

2) <https://codesandbox.io/s/canvas-buster-ariketa-setinterval-clearinterval-g0mye>