

3. Gaia

JavaScript 5 minututan

var, let eta const klausulen arteko ezberdintasunak

1. Zer lortuko dugu pantailan honakoa idaztean?

```
var tester = "hey hi";
```

```
function newFunction() {  
    var hello = "hello";  
}
```

```
console.log(hello);
```

2. Posible ahal da hau egitea?

```
var greeter = "hey hi";  
var greeter = "say Hello instead";
```

3. Posible ahal da hau egitea erroreak jaso gabe? Baiezkoan, nola deitzen zaio JavaScript-eko ezaugarri honi (aldagai baten balioa kodean deklaratu baino lehenago erabiltzeari)?

```
console.log (greeter);  
var greeter = "say hello";
```

4. Eta hau egitean?

```
console.log(greeter2);  
let greeter2 = "say hello";
```

5. Zer inprimatzen da kode honen amaieran?

```
var ind = 0;
```

```
for(var ind=3; ind<10; ind++); // gorputzik gabeko begizta
```

```
console.log(ind);
```

6. Zer inprimatzen du kode honek?

```
let x = 0;  
for(let x=3; x<10; x++); // gorputzik gabeko begizta  
  
console.log(x);
```

6.1 Eta beste honek?

```
let y = 0;  
for(y=3; y<10; y++); // gorputzik gabeko begizta  
  
console.log(y);
```

7. Honakoa egin daiteke errorerik jaso gabe?

```
let agurra = "Hola";  
let agurra = "Kaixo";
```

8. Eta hau?

```
var agurra2 = "Hola";  
var agurra2 = "Kaixo";
```

9. Erroreren bat dago hemen? zer lortzen dugu pantailan?

```
const AGUR="agur!"  
AGUR="adiós!";
```

10. Erroreren bat dago hemen? zer lortzen dugu pantailan?

```
const AGUR="agur!";  
if (true){  
    const AGUR="adiós!";  
}  
console.log(AGUR);
```

11. Erroreren bat dago hemen? zer lortzen dugu pantailan?

```
const hiztegia = {  
    hola : "kaixo",  
    casa : "etxea"  
};  
hiztegia.hola = "iepa!";  
console.log(hiztegia.hola);
```

11.1 Eta honakoa egingo bagenu?

```
hiztegia = []
```

Array-en inguruko ariketak

1. Demagun 3 puntuz osatutako arraya sortu dugula:

```
function Point(x,y){  
  this.x = x;  
  this.y = y;  
}
```

```
let puntuak1 = [new Point(5,0), new Point(11,1), new Point(2,2)];
```

Programa ezazu array horren barruan dauden eta x koordenatua > 10 baino balio handiagoa duten puntuak ezabatzeko script-a. Argibidea: splice() metodoa lagungarria aurkitu duzu...

Probatu zure soluzioa baita array hauekin ere:

```
let puntuak2 = [new Point(5,0), new Point(11,1), new Point(15,1), new Point(2,2)];
```

```
let puntuak3 = [new Point(5,0), new Point(4,1), new Point(5,2), new Point(6,0), new Point(11,1),  
new Point(15,2)];
```

2. Programa ezazu script bat puntuen array-a x koordenatuaren arabera ordenatzeko, txikienetatik handienetara. Argibidea: sort() metodoa lagungarria aurkitu duzu...